

VX3D : VX3D Lite機能比較表

	機 能	VX3D Lite	VX3D
フォーマット入力			
	Dicom	○	○
	Raw	○	○
	Tiff	○	○
	VGI	○	○
	CAD (STEPS, IGES)	○	○
	STL	○	○
	3DII フォーマット	○	○
	カスタマ化フォーマット	x	可
	他フォーマット	x	可
	3Dマニュアル設定	○	○
出力オペレーション			
	Dicom	○	○
	Raw	○	○
	Tiff	○	○
	3DIIフォーマット	○	○
	BMP / JPEG / PNG	x	○
	スライス WMV	x	○
	ムービーメーカー	x	○
	STL	x	○
	1プロジェクトビューアー	x	○
	マニュアル出力オプション	x	○
3D ボリュームレンダリング			
	基本フオング DVR	○	○
	透明 DVR	○	○
	不透明高精度DVR (閉塞周囲)	○	○
	MIP / MinIP / Raysum	○	○
	シェーディングプリセット とユーザー登録	○	○
	透明プリセット とユーザー登録	○	○
	シャドウ効果	○	○
	3D クリップングボックス	○	○
	単一光源	○	○
	カメラプリセット とユーザー登録	○	○
	3D 重畳平面	○	○
	GPU/CPU 互換性	○	○
2D Cross-section Rendering			
	ボリューム MPR	○	○
	メッシュ MPR	x	○
	非線形ビュー (パノラマ)	x	○
	厚スラブ	○	○
	ヒストグラムMPR分析	○	○
	アクチュアルサイズズーム	○	○
プロジェクトと作業履歴			
	取消 / 繰返し	○	○
	履歴作成	○	○
	プロジェクト保存	x	○
	プロジェクト読込	○	○
測定ツール			
	ライン (距離)	○	○
	ラインフィッティング(距離)	○	○
	3P 角度 (角度)	○	○
	サークル (半径)	○	○
	多角形(面積)	○	○
	注 (注釈と3Dマーカー)	○	○
	ラインプロファイル	x	○
	リージョンホストグラム(円柱 と多角形)	x	○
	測定命名	○	○
	ユニット校正	○	○
	2D/3Dリファレンスルーラー	○	○
OTF			
	OTFガイドサムネイル	○	○
	OTF プリセットとユーザー登録	○	○
	ウインドウ生成補間 (リニア、ハーファーチ)	○	○
	手動設定オプション	○	○
	多様な不透明度単位	○	○

ビュー	クアドビュー (メインビュー) パノラマビュー (非線形平面図) タイルビュー アニメーションビュー レポートビュー ポアビュー チップ検査ビュー	○ × × × ○ × ×	○ ○ ○ ○ ○ 追加 追加
ポリウム処理	スカルピング フィルタリング 等値面メッシュ抽出 ポア検出 セグメンテーション 3Dアライメント アクチュアル / ノミナル比較	× × × × × × ×	○ ○ ○ 追加 ○ ○ 追加
PACS	クライアントサービス (ロード / ストア) ローカル / リモート PACSサーバー への接続 リモートクライアントのサーバーサービス	× × ×	○ ○ 追加
サービス	軸オブジェクトのカスタム化 ロゴのカスタム化 アイコンボタンのカスタム化 レイアウトカラーテーマのカスタム化 レイアウト設計のカスタム化 無償更新 ドングルライセンス保護	× × × × × × ×	可 可 可 可 可 可 可
言語	英語 日本語 韓国語 中国語	○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○